<https://refactoring.guru/ru/design-patterns/factory-comparison>

<https://ruseller.com/lessons.php?rub=37&id=2290>

Простая Фабрика. Позволяет создавать объекты без логики их создания в клиенте.

Паттерн Простая фабрика — это класс, в котором есть один метод с большим условным оператором, выбирающим создаваемый продукт. Этот метод вызывают с неким параметром, по которому определяется какой из продуктов нужно создать. У простой фабрики, обычно, нет подклассов.

